

**FCT – Faculdade de Ciências e Tecnologia**

**DMC – Departamento de Matemática e Computação**

**Bacharelado em Ciência da Computação**

## Trabalho de Conclusão de Curso

## (Modalidade Trabalho Acadêmico)

ANTEPROJETO DE PESQUISA

**JOGO DIGITAL PARA APRENDIZAGEM DE ARQUITETURA DE SISTEMAS COMPUTACIONAIS**

**Juan Cardoso da Silva**

Orientador: Prof. A definir

Presidente Prudente, 12 de abril de 2022

**1.** **IDENTIFICAÇÃO**

**1.1. TÍTULO DO PROJETO**

Sem Título.

**1.2. PARTICIPANTES**

Orientador: Prof. A dfinir

Aluno: Juan Cardoso da Silva

**1.3. ÁREA OU LINHA DE PESQUISA**

Grande área:

Área:

Subárea:

Especialidade:

1.4. **PALAVRAS CHAVES**

d

**1.5. DURAÇÃO**

Início: XX/2022 Término: YY/2023

**2. FORMULAÇÃO DO PROBLEMA**

l

**3. OBJETIVOS DO PROJETO**

l

**4. METODOLOGIA E PLANO DE TRABALHO**

l

**5. EQUIPAMENTO E MATERIAL**

**l**.

**6. CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO**

l

**8. BIBLIOGRAFIA BÁSICA**

Sobrenome, Nome e Sobrenome Coautor, Nome Coautor. **Titulo**. Tema, páginas, ano, Disponível em: <>

**Termo de Ciência do regimento**

Declaro que tomei ciência do regimento do trabalho de conclusão de curso, na modalidade Trabalho Acadêmico

Presidente Prudente, XX de Y de ZZZZ

Orientador: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Orientando: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_